

11. Claimen

1. Wat is claimen?

Claimen wil eigenlijk zeggen: het opeisen en/of afstaan van slagen.

Wanneer een speler claimt stopt het spelen.

Vb. na het dichtleggen van de negende slag zegt een speler: "en de rest van de slagen is voor mij" of "nog drie slagen voor mij, jullie krijgen nog eentje" Dat heet claimen.

Aan hoe je claimt, zijn regels verbonden.

2. Hoe claim je correct?

-je zegt hoeveel slagen je nog gaat halen, bvb. "en de rest van de slagen is voor mij", of "nog twee slagen voor mij, nog twee voor jullie", of ook: "de rest is voor jullie". Je kan dus ook claimen wanneer je nog enkele of alle slagen gaat verliezen.

-dan leg je de kaarten open op tafel en zegt hoe je het spel verder gaat spelen met inbegrip van de volgorde waarin je de kaarten gaat spelen

-belangrijk is ook dat je zegt of er, indien troefcontract, nog troef achter is of niet

3. Mag iemand bezwaar maken tegen het claimen?

Jawel. Als iemand bezwaar maakt is de tussenkomst van de wedstrijdleader (WL) verplicht.

A. Tegenstander maakt bezwaar

Hoe gaat de WL te werk?

-hij zal de claimer vragen zijn speelplan te herhalen

-de tegenstander moet aangeven waarom hij het niet eens is met de claim.

-de nog niet gespeelde kaarten van alle spelers worden open gelegd.

De wedstrijdleader zal een zo rechtvaardig mogelijke beslissing nemen. Is er twijfel, dan krijgt degene die geclaimd heeft het nadeel van de twijfel.

B. De partner maakt bezwaar

Als je als tegenspeler claimt en je partner maakt daartegen bezwaar, dan telt de claim niet. Het spelen gaat gewoon verder.

4. Mag je als tegenspeler van de persoon die claimt vragen om het spel gewoon verder te spelen?

Je mag dat vragen en enkel en alleen als alle vier de spelers daarmee akkoord gaan en dan telt de claim niet. Het spelen gaat gewoon door.

Je vraagt dat wel voordat de claimer zijn kaarten open op tafel legt.

5. Tips voor de tegenspelers van de persoon die claimt

-wanneer een speler claimt, zwijg dan en laat hem zijn uitleg doen.

-wanneer je nog een kaart hebt waarvan je denkt dat je ze toch nog kan maken, zwijg je best tijdens de uitleg van de claimer. Stel dat er nog verder gespeeld wordt, kan je zo ook niks aan je partner verklappen. Je kan altijd achteraf bezwaar maken.

-heb je nog een kaart waarmee je denkt een slag te kunnen maken, dan kan je ook afleiden uit de uitleg over de manier waarop hij zijn spel verder speelt of je die gaat maken of niet. Vb hij moet snijden bij de juiste tegenspeler om die slag te kunnen maken; of je kan wel of niet je troefje maken.

-wanneer jij vooraf al zegt: "ja maar, ik denk dat ik nog een slag kan maken" of "ik heb nog een troef", dan kan hij onmiddellijk zijn oorspronkelijk voorgenomen speelplan aanpassen door jouw spreken. Niet doen dus!

Besluit

Volgens de spelregels zou je moeten claimen als je weet dat alle slagen voor jou zijn. Ervaren spelers zullen dit vaak doen, maar minder ervaren spelers zijn iets onzekerder: ze twifelen misschien aan de resterende troefkaarten of vrije kaarten... Probeer hier begrip voor op te brengen en je niet te ergeren wanneer minder ervaren spelers niet claimen als ze niet zeker zijn.

Dit lesje heeft als bedoeling je te tonen hoe een claim moet verlopen. Het is belangrijk om de juiste gang van zaken te kennen. Als iedereen zich daaraan houdt zullen er geen problemen zijn.

Succes!

Heb je hier nog vragen over: chris.goyens@telenet.be